

# Instructies voor SCHEIDSRECHTERS zaalhockey

De scheidsrechter.....

1. meldt zich minimaal 15 minuten voor aanvang bij de zaalleiding.
2. fluit op zaalschoenen met zolen die niet afgeven aan de zaalvloer.
3. heeft een geldige scheidsrechterskaart.
4. **laat de aanvang, duur en eindtijd van de wedstrijd bepalen door de zaalleiding (tijdwaarnemer). Dit geldt voor alle wedstrijden, ook bij wedstrijden met bondsscheidsrechters.**
5. **Bij wedstrijden van 30 min is er geen rust en wisselen de scheidsrechters (ongeveer) halverwege de wedstrijd in een dood speelmoment van helft zonder dat het spel wordt stilgelegd (team blijven staan).**
6. ziet erop toe dat beide teams in clubtenue spelen. Indien verwarring kan ontstaan door bijv hetzelfde kleur shirt, dient het als tweede genoemde team een afwijkend tenue aan te trekken. Constateert hij dat een of meerdere spelers / speelsters niet in hun clubtenue spelen, dan dient hij deze spelers / speelsters uit te sluiten van het spelen van de wedstrijd.
7. ziet erop toe dat alle wisselers (max. 6) en begeleiders (max. 4) van beide teams zich op de spelersbank bevinden. **Er mogen dus maximaal 12 spelers op de bank zitten.**
8. treedt op tegen spelers en begeleiders die zich misdragen op en rond het veld. Maak gelijk duidelijk wat je wel of niet tolereert. Maar 1 speler mag om uitleg komen vragen. Denigrerend gedrag spelers/begeleiding minimaal groen
9. stuurt de uit het veld gestuurde spelers altijd naar de zaalleiding of tijdwaarnemers en geeft daarbij duidelijk aan voor hoeveel minuten deze speler uit het veld is gestuurd.
  - Groen 1min,
  - Geel 2 of 5min. Ook als een begeleider een gele kaart krijgt moet er een speler op de strafbank plaatsnemen. Deze speler mag gedurende de straftijd wel gewisseld worden maar het team moet met een speler minder blijven spelen.
  - Een rode kaart voor een begeleider betekent dat het team de rest van de speeltijd met een speler minder moet spelen.
10. blijft altijd bij het veld. Ballen die over de balk gaan, worden door de spelers zelf opgehaald.
11. **vult direct na afloop van de wedstrijd het Digitale Wedstrijdformulier in.**